



Europe Code Week è la settimana europea della programmazione, che quest'anno si svolgerà **dal 7 al 22 ottobre 2017**. Una settimana in cui concentrare una straordinaria quantità di eventi per offrire a tutti l'opportunità di sperimentare la programmazione in modo divertente, intuitivo e immediato, e a concetti del pensiero computazionale (Coding)

Evento : <http://events.codeweek.eu/view/139131/garofano-coding-in-progress/#>

Il nostro istituto parteciperà con le seguenti iniziative

- (7-14 Ottobre) **Code Org** : Giochi interattivi on-line per avvicinare gli alunni che frequentano la prima classe al pensiero computazionale e al coding;
- (7-22 Ottobre) **Scratch, AppInventor, Mbot** : Attività un plugged, laboratori di programmazione Visual Block per tutti gli studenti della scuola interessati.

Il calendario delle classi prime coinvolte sarà reso noto in una successiva comunicazione a cura del Dipartimento di Informatica

L'attività si effettuerà nei laboratori di informatica dell'istituto sarà supportata dai proff. del dipartimento di Informatica: **A.Perfetto e M.Cuccurullo** con il seguente calendario

Data	Laboratorio	Classe	Ora
MARTEDI 10 ottobre	LAB Informatica 1P Perfetto	1As	3
MERCOLEDI 11 ottobre	LAB Informatica PT Cuccurullo	1AL (spagnolo)	2
MERCOLEDI 11 ottobre	LAB Informatica PT Cuccurullo	1AG (sportivo)	3
MERCOLEDI 11 ottobre	LAB Informatica PT Cuccurullo	1AI (internazionale)	4
GIOVEDI 12 Ottobre	LAB Informatica 1P Perfetto	1A (Scientifico)	2
GIOVEDI 12 Ottobre	LAB Informatica 1P Perfetto	1B (Scientifico)	3
GIOVEDI 12 Ottobre	LAB Informatica 1P Perfetto	1AC (Alfa Classico)	4
GIOVEDI 12 Ottobre	LAB Informatica 1P Perfetto	1BC (Beta Classico)	5
GIOVEDI 12 Ottobre	LAB Informatica 1P Perfetto	1Bs	6
GIOVEDI 12 Ottobre	LAB Informatica PT Cuccurullo	1BI (internazionale)	2
GIOVEDI 12 Ottobre	LAB Informatica PT Cuccurullo	1AB (biomedico)	3
GIOVEDI 12 Ottobre	LAB Informatica PT Cuccurullo	1BL (spagnolo)	4
SABATO 14 Ottobre	LAB Informatica PT Cuccurullo	1AM(musicale)	1

Ricordate che imparare a programmare vuol dire imparare a fare cose come

- *seguire correttamente una sintassi e delle regole (come in grammatica)*
- *impostare la procedura risolutiva di un problema (come in matematica)*
- *saper leggere e scrivere usando linguaggi simbolici (come in matematica, ma anche musica)*
- *scrivere testo corretto, comprensibile ed espressivo (come quando si scrive un tema di italiano)*