



---

## Bebras dell' Informatica

---

Il "Concorso Internazionale Bebras" (<http://bebras.org>) è nato in Lituania nel 2008 e si è velocemente diffuso in tutto il mondo; ad oggi sono più di 30 i paesi aderenti che ogni anno si riuniscono in un convegno internazionale per definire i quesiti che meglio si prestano agli scopi divulgativi dell'iniziativa. Questa gara-gioco di informatica ha come scopo la diffusione del "pensiero computazionale", tra gli studenti delle scuole dalla primaria alla secondaria di secondo grado.

Per le superiori divisa per livelli; TeraBebras: alunni del biennio, PetaBebras: alunni del triennio, consiste in un questionario logico-informatico composto da 15 domande, della durata di 45 minuti.

Il "Concorso Internazionale Bebras" (<http://bebras.org>) è nato in Lituania nel 2008 e si è velocemente diffuso in tutto il mondo; ad oggi sono più di 30 i paesi aderenti che ogni anno si riuniscono in un convegno internazionale per definire i quesiti che meglio si prestano agli scopi divulgativi dell'iniziativa. In Italia, la gara è organizzata dal laboratorio ALaDDIn del Dipartimento di informatica dell'Università degli Studi di Milano.

Il Bebras si pone l'obiettivo di diffondere un approccio computazionale al problem solving.

La ricompensa della partecipazione è la gioia di aver avuto idee di successo, aver compreso relazioni strutturali e specifici concetti informatici.

**CHIUNQUE ABBLA IMPARATO QUALCOSA NELLA GARA È UN VINCITORE.**